

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра информационных систем управления

Аннотация к дипломной работе

**“АВТОМАТИЧЕСКИЙ КОНТРОЛЬ ЛЕКСИКИ ДИАЛОГА
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ”**

ПОТОЦКАЯ АЛИСА АЛЕКСАНДРОВНА

Научный руководитель – доцент, канд ф-м.н. Кашкевич Сергей Иванович

Минск 2015

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 54 страницы, 16 рисунков, 3 таблицы, 21 источник.

КОРПУС ТЕКСТОВ, ЕСТЕСТВЕННЫЙ ЯЗЫК, РЕГУЛЯРНЫЕ
ВЫРАЖЕНИЯ, N-ГРАММА.

Объект исследования: алгоритмы автоматического контроля лексики.

Цель работы: реализовать программное средство для контроля лексики в диалоге пользователей компьютерной игры «World of tanks».

Методы исследования: изучение соответствующей литературы и разработка программ, реализующих и использующих различные методы автоматического контроля лексики; анализ промежуточных результатов.

Результатом является программный продукт, позволяющий корректировать сообщения пользователей и отфильтровывать обценную лексику.

Область применения: диалог пользователей компьютерной игры «World of tanks».

ABSTRACT

Thesis, 54 pages, 16 figures, 3 tables, 21 sources.

CORPUS, NATURAL LANGUAGE, REGULAR EXPRESSIONS, N-GRAMS.

The object of study: the algorithms of automatic control vocabulary.

Objective: To implement a software tool for monitoring vocabulary dialog users of the computer game «World of tanks».

Methods: the study of relevant literature and the development of programs that implement and use different methods of automatic control of vocabulary; analysis of interim results.

The result is a software product that allows users to adjust the messages and filter out obscene language.

Scope: Dialogue users of the computer game «World of tanks».